

Bachelor of Science (B.Sc.)

# MEDIENINFORMATIK

## EINFÜHRUNG ERSTSEMESTER

### WS 21

#### Gruppeneinteilung

Der Einführungstag erfolgt jeweils gruppenweise. In welcher Gruppe Sie sind, wurde Ihnen als E-Mail über Ihre neue Hochschul-E-Mail-Adresse unter [webmail.hs-rm.de](mailto:webmail.hs-rm.de) mitgeteilt.

Die Veranstaltungen am Mittwoch und Donnerstag finden im Medieninformatik-Gebäude D, Unter den Eichen 5, in Wiesbaden statt. Bitte beachten Sie, dass innerhalb der Gebäude die 3G-Regel greift und Maskenpflicht besteht.

#### PROGRAMM

##### Mittwoch 13.10.2021 (A/B) & Donnerstag 14.10.2021 (C/D)

Wann	Wo	Was
10.00 – 11.30 Uhr	Raum 11	<b>Einführungsveranstaltung</b> Überblick über den Studiengang, Vorstellung der Professoren & Mitarbeiterinnen
11.30 – 11.45 Uhr		<b>Pause</b>
11.45 – 12.45 Uhr	Haus D & Campus	<b>Wo finde ich was – MI-Gebäude &amp; Online-Plattformen</b> Rundgang in Kleingruppen mit Studierenden aus höheren Semestern
12.45 – 13.30 Uhr	Foyer	<b>Die MI lädt ein zur Snack-Runde</b>
13.30 – 14.15 Uhr	Raum 11, 14, 17	<b>Mentoren-Runde mit Professoren</b> Gedankenaustausch in Kleingruppen
14.15 – 14.30 Uhr		<b>Pause</b>
14.30 – 15.30 Uhr	Raum 11	<b>Start ins Studium – Die ersten Wochen ...</b> Klärung offener Fragen

##### Freitag 15.10.2021 (Alle Gruppen / online)

Wann	Wo	Was
11.00 – 12.30 Uhr	<a href="https://zapp.mi.hs-rm.de">https://zapp.mi.hs-rm.de</a> in Raum MI-Info	<b>Prüfungsordnung &amp; Formalitäten</b> Wichtige Aspekte für den Studienstart

Bitte beachten Sie die speziellen Covid-19 Hygiene-Richtlinien der Hochschule RheinMain. Kurzfristige zeitliche und räumliche Änderungen sind möglich. Bitte am Aushang oder im Internet über aktuelle Änderungen informieren. Stand 10.10.2021 / Studiengangsleiter Medieninformatik

# CURRICULUM MEDIENINFORMATIK

Semester	Module				
7	Wahlpflichtliste Internationalisierung 7010 4 cp		Portfolio Medieninformatik 7000 10 cp		Bachelor-Thesis 9050 15 cp
	Berufspraktische Tätigkeit 6100 30 cp				
5	Softwaretechnik-Projekt 5110 10 cp		Mensch-Computer-Interaktion 5260 6 cp	Wahlpflichtliste Gestaltung und Informatik 5130 10 cp	
	Wahlpflichtliste Medien und Informatik 5120 5 cp				
4	Softwaretechnik 4140 6 cp	Webbasierte Anwendungen 4150 6 cp	Animation 4250 6 cp	Computergrafik 4120 6 cp	Rechnernetze und Betriebssysteme 4130 6 cp
	Angewandte Mathematik 3360 6 cp				
3	Datenbanksysteme 3120 6 cp		Programmieren 3 3140 6 cp		Entwicklung interaktiver Benutzungsoberflächen 3130 6 cp
	Automatentheorie und formale Sprachen 3110 6 cp				
2	Algorithmen und Datenstrukturen 2110 5 cp	Programmieren 2 2130 5 cp	Auszeichnungssprachen 2120 5 cp	Gestaltung elektronischer Medien 2240 5 cp	IT-Recht und Datenschutz 2460 5 cp
	Lineare Algebra 2350 5 cp				
1	Einführung in die Medieninformatik 1110 5 cp		Programmieren 1 1120 7 cp		Einführung in die Gestaltung 1230 8 cp
	Grundlagen der BWL 1450 5 cp				
Analysis 1340 5 cp					

■ = Informatik    
 ■ = Gestaltung    
 ■ = Mathematik    
 ■ = fachübergreifende Qualifikationen

## Wahlpflichtliste Gestaltung und Informatik

- 2D-Bildanalyse
- 3D-Animation
- Advanced Networking
- Anwendungen der künstlichen Intelligenz
- Computer Vision
- Content- und Wissensmanagement
- Data Science
- Echtzeit-Computergrafik
- Fortgeschrittene Softwaretechnologie
- Graphisch-Interaktive Systeme
- Mobile Computing
- Serviceorientierte Architekturen
- Sichere Systeme
- Web-Engineering
- Multimediale Gestaltung und Interaktion

## Wahlpflichtliste Medien und Informatik

- 3D-Modellierung und Animation
- Computergrafik für Education und Entertainment
- Datenbank-Technologien
- Digitale Bildverarbeitung
- Funktionale Programmierung
- Künstliche Intelligenz
- Methoden und Anwendungen der Computergrafik
- Programmieren in C++
- Security
- Virtual Reality Systeme
- Wirtschaftsinformatik
- Web-Technologien
- User Interface Design