



Hochschule **RheinMain**  
University of Applied Sciences  
Wiesbaden Rüsselsheim

## AMTLICHE MITTEILUNGEN

Datum: 19.12.2017      Nr.: 509

Änderung der Prüfungsordnung  
für den Masterstudiengang Informatik –  
Smarte Systeme für Mensch und Technik  
veröffentlicht in der Amtlichen  
Mitteilungen der Hochschule RheinMain  
Nr. 492 vom 18.07.2017

Herausgeber:

Präsident  
Hochschule RheinMain  
Kurt-Schumacher-Ring 18  
65197 Wiesbaden

Redaktion:

Geschäftsstelle Prüfungswesen  
Telefon: 0611 9495-1104  
E-Mail: [pruefungswesen@hs-rm.de](mailto:pruefungswesen@hs-rm.de)

## Bekanntmachung

Nach § 1 der Satzung der Hochschule RheinMain zur Bekanntmachung ihrer Satzungen vom 04.06.2013 (StAnz. vom 29.07.2013, S. 929) wird die Änderung der Prüfungsordnung für den Masterstudiengang Informatik – Smarte Systeme für Mensch und Technik, des Fachbereichs Design Informatik Medien der Hochschule RheinMain hiermit bekannt gegeben.

Wiesbaden, 19.12.2017

Prof. Dr. Detlev Reymann  
Präsident

## **Änderung der Prüfungsordnung für den Master-Studiengang Informatik – Smarte Systeme für Mensch und Technik, veröffentlicht in den Amtlichen Mitteilungen der Hochschule RheinMain Nr. 492 vom 18.07.2017**

Aufgrund § 44 Abs. 1 Nr. 1 des Hessischen Hochschulgesetzes (HHG) in der Fassung vom 14. Dezember 2009 (GVBl. I S. 666), zuletzt geändert durch Artikel 1 des Gesetzes vom 30.11.2015 (GVBl. S. 510), hat der Fachbereichsrat des Fachbereichs Design Informatik Medien der Hochschule RheinMain am 14.11.2017 folgende Änderungen der o. a. Prüfungsordnung beschlossen. Sie entsprechen den Allgemeinen Bestimmungen für Prüfungsordnungen der Master-Studiengänge (ABPO-Master) der Hochschule RheinMain vom 16.04.2013, veröffentlicht in den Amtlichen Mitteilungen Nr. 225 vom 16.04.2013 und wurden in der 154. Sitzung des Senats der Hochschule RheinMain am 12.12.2017 beschlossen und vom Präsidium am 19.12.2017 gemäß § 37 Abs. 5 HHG genehmigt.

Die Änderungen sind durch Fettdruck, Unterstreichung und Kursivschrift kenntlich gemacht.

### **I. Änderungen**

1.

Ziffer 5.1 (2) wird wie folgt geändert:

„Für die Zulassung zum Modul Master-Thesis ist der Nachweis über den Erwerb von wenigstens 80 Credit-Points vorzulegen.“

wird durch

„Für die Zulassung zum Modul Master-Thesis ist der Nachweis über den Erwerb von wenigstens **78** Credit-Points vorzulegen.“

ersetzt.

2.

Ziffer 7.2 wird wie folgt geändert:

„Nach erstmaliger erfolgloser Prüfungsleistung in den Wahlpflichtmodulen („Listen-Fächer“) kann die Festlegung gewechselt werden. Wie bei anderen Prüfungsleistungen melden sie sich zu einem späteren Zeitpunkt zu einem selbstgewählten Angebot des Wahlpflichtmoduls aus dem Angebot des jeweiligen Semesters an. Auch das erfolglos besuchte Wahlpflichtmodul kann erneut besucht werden, sobald es regulär angeboten wird. Ein schriftlicher Antrag auf Wechsel von der Festlegung auf ein Fach ist nicht erforderlich. Dies gilt nicht, wenn das Modul bereits erfolgreich abgeschlossen wurde. Es sind höchstens drei Prüfungsversuche (unabhängig vom gewählten Wahlpflichtmodul) zur Erbringung eines Wahlpflichtmoduls möglich.“

wird durch

**„Studierende sind in den Wahlpflichtmodulen nach einer nicht bestandenen Prüfung nicht auf die erfolglos besuchte Wahlpflichtfachauswahl festgelegt. Wie bei anderen Prüfungsleistungen melden sie sich zu einem späteren Zeitpunkt zu einem selbstgewählten Wahlpflichtfach aus dem Angebot des jeweiligen Semesters an. Auch das erfolglos besuchte Wahlpflichtfach kann erneut besucht werden, sobald es regulär angeboten wird.“**

**Ein schriftlicher Antrag auf Wechsel der Festlegung auf ein Wahlpflichtfach ist nicht erforderlich.**

**Es sind höchstens drei Prüfungsversuche (unabhängig vom gewählten Wahlpflichtfach) zur Erbringung eines Wahlpflichtmoduls möglich. Danach gilt das Modul als endgültig nicht bestanden.**

**Es sind höchstens drei Prüfungsversuche zum selben Wahlpflichtfach möglich.“**

ersetzt.

3.

Die bisherige Anlage Curriculum wird durch die hier angefügte Anlage Curriculum ersetzt.

## **II. Inkrafttreten**

Diese Änderung der Prüfungsordnung tritt mit Veröffentlichung in den Amtlichen Mitteilungen der Hochschule RheinMain rückwirkend zum 01.12.2017 in Kraft. Sie gelten für alle Studierenden, die ihr Masterstudium zum Wintersemester 2017/2018 oder später beginnen.

Wiesbaden, den 19.12.2017

Prof. Dr. MSc. Christiane Jost  
Vizepräsidentin der Hochschule RheinMain

Prof. Dr. Martin Gergeleit  
Dekan des Fachbereichs Design Informatik Medien

# Curriculum

## Informatik – Smarte Systeme für Mensch und Technik (M.Sc.)

Die Module sind entsprechend der Studierreihenfolge sortiert.

Module und Lehrveranstaltungen	CP	SWS	empfohl. Semester	Lehrform	Leistungsart	Prüfungsformen	fv
<b>Projekt - Entwurf und Realisierung von Systemen I</b>	12	8	1.		PL	PF u. Pr	
Projekt - Entwurf und Realisierung von Systemen I	12	8	1.	Proj	—	—	
<b>Diskrete Mathematik</b>	6	4	1. - 2.		PL	K o. mP	
Diskrete Mathematik	6	4	1. - 2.	V + Ü	—	—	
<b>Smarte Systeme - Anwendungen und Methoden I</b> (siehe Anmerkung 1)	6	4	1. - 2.		PL	K o. mP o. PF	
<b>Smarte Systeme - Anwendungen und Methoden II</b> (siehe Anmerkung 1)	6	4	1. - 2.		PL	K o. mP o. PF	
<b>Logik und Berechenbarkeit</b>	6	4	1. - 2.		PL	K o. mP	
Logik und Berechenbarkeit	6	4	1. - 2.	V + Ü	—	—	
<b>Current Topics in Smart Systems (engl.)</b>	6	4	1. - 2.		PL	A u. R	
Current Topics in Computer Sciences (engl.)	6	4	1. - 2.	S	—	—	
<b>Smarte Systeme - Anwendungen und Methoden III</b> (siehe Anmerkung 1)	6	4	1. - 2.		PL	K o. mP o. PF	
<b>Projekt - Entwurf und Realisierung von Systemen II</b>	12	8	2.		PL	PF u. Pr	
Projekt - Entwurf und Realisierung von Systemen II	12	8	2.	Proj	—	—	
<b>Theoretische Vertiefung</b> (siehe Anmerkung 2)	6	4	3.		PL	K o. mP o. PF	
<b>Smarte Systeme - Anwendungen und Methoden IV</b> (siehe Anmerkung 1)	6	4	3.		PL	K o. mP o. PF	
<b>Forschungsprojekt</b>	18	12	3.		PL	PF u. Pr	
Forschungsprojekt	18	12	3.	Proj	—	—	
<b>Master-Thesis</b>	30	2	4.		—	—	Ja
Master-Arbeit	27	0	4.	MA	PL	Th	Ja
Kolloquium	3	2	4.	Kol	PL	Pr	

### Gesamtkatalog für die Wahlpflichtmodule

Dies ist eine beispielhafte Auswahl. Die jeweils gültige Zusammenstellung des Gesamtkatalogs wird vom Prüfungsausschuss zu Beginn des Semesters bekannt gegeben.

<b>3D Animation</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF	
3D Animation	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—	
<b>Advanced Operating Systems</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF	
Advanced Operating Systems	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—	
<b>Content Analytics</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. PF o. mP	
Content Analytics	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—	
<b>Anwendungsintegration</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF	
Anwendungsintegration	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—	
<b>Ausgewählte Kapitel der Theoretischen Informatik</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF	
Ausgewählte Kapitel der Theoretischen Informatik	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—	
<b>Ausgewählte Themen der Informatik I</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF	
Ausgewählte Themen der Informatik I	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—	
<b>Cloud Computing</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF	
Cloud Computing	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—	
<b>Collective Intelligence</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF	
Collective Intelligence	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—	
<b>Computer Vision</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF	
Computer Vision	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—	
<b>Concurrency Patterns</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF	
Concurrency Patterns	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—	
<b>Constraint-basierte Systeme</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF	
Constraint-basierte Systeme	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—	
<b>Digitale Wirtschaft</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF	
Digitale Wirtschaft	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—	
<b>Embodied Interaction</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF	
Embodied Interaction	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—	
<b>Entertainment Computing</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF	
Entertainment Computing	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—	
<b>Formale Methoden im Software Engineering</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF	
Formale Methoden im Software Engineering	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—	
<b>Fortgeschrittene Hardwarebeschreibungssprachen</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF	
Fortgeschrittene Hardwarebeschreibungssprachen	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—	
<b>Human-Computer Interaction</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF	
Human-Computer Interaction	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—	
<b>Informationsvisualisierung</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF	
Informationsvisualisierung	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—	
<b>IT Management</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF	
IT Management	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—	
<b>Komplexitätstheorie</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF	
Komplexitätstheorie	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—	

<b>Machine Learning</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF
Machine Learning	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—
<b>Master Data Management</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF
Master Data Management	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—
<b>Mobile Anwendungen</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF
Mobile Anwendungen	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—
<b>Moderne Verfahren der Softwareentwicklung</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF
Moderne Verfahren der Softwareentwicklung	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—
<b>Multimediale Kommunikationssysteme</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF
Multimediale Kommunikationssysteme	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—
<b>Operations Research</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF
Operations Research	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—
<b>Parallele und verteilte Algorithmen</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF
Parallele und verteilte Algorithmen	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—
<b>Sehr große Datenbanken – NoSQL, Big Data und Datenanalyse</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF
Sehr große Datenbanken – NoSQL, Big Data und Datenanalyse	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—
<b>Semantic Web</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF
Semantic Web	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—
<b>User Experience Design</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF
User Experience Design	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—
<b>Verlässliche Systeme</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF
Verlässliche Systeme	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—
<b>Verteilte Prozesse in der digitalen Wirtschaft</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF
Verteilte Prozesse in der digitalen Wirtschaft	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—
<b>Codierungstheorie</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. PF o. mP
Codierungstheorie	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—
<b>Wissensbasierte Systeme</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF
Wissensbasierte Systeme	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—
<b>Autonome mobile Roboter</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. PF o. mP
Autonome mobile Roboter	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—
<b>Ausgewählte Themen der Informatik II</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF
Ausgewählte Themen der Informatik II	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—
<b>Ausgewählte Themen der Informatik III</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF
Ausgewählte Themen der Informatik III	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—
<b>Ausgewählte Themen der Informatik IV</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF
Ausgewählte Themen der Informatik IV	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—
<b>Digitale Bildanalyse</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF
Digitale Bildanalyse	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—
<b>Kryptologie</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF
Kryptologie	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—

## Katalog 'Theoretische Vertiefung'

<b>Constraint-basierte Systeme</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF
Constraint-basierte Systeme	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—
<b>Formale Methoden im Software Engineering</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF
Formale Methoden im Software Engineering	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—
<b>Komplexitätstheorie</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF
Komplexitätstheorie	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—
<b>Codierungstheorie</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. PF o. mP
Codierungstheorie	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—
<b>Kryptologie</b>	6	4	1. - 3.		PL	K o. mP o. PF
Kryptologie	6	4	1. - 3.	SU + P	—	—

### Anmerkungen

Soweit ein Modul Anteile in Form eines Praktikums ist für diese eine Anwesenheit an mindestens 75% der Termine Voraussetzung für eine erfolgreiche Teilnahme.

(1) Für die Module 'Smarte Systeme - Anwendungen und Methoden I-IV' muss ein Fach aus dem Gesamtkatalog gewählt werden. Das Angebot der Wahlpflicht-Listen wird jedes Semester aktualisiert, es kann daher zu Änderungen hinsichtlich der Auswahlmöglichkeiten kommen. In jedem Semester findet eine Auswahl an Wahlpflichtfächern statt. Das jeweils in einem Semester stattfindende Angebot wird zusammen mit Informationen zu eventuellen Teilnahmebegrenzungen und dem Verfahren zur Zulassung der Teilnehmerinnen und Teilnehmer rechtzeitig vor Vorlesungsbeginn durch Aushang am schwarzen Brett des Studiengangs oder auf der Internetseite des Fachbereichs oder über das Portal der Hochschule unter dem Studiengang bekannt gegeben (vgl. BBPO 4.1.1.4 (4) Nr. 1-2). Ein Anspruch auf einen Platz in einer bestimmten Wahlpflichtveranstaltung besteht nicht.

(2) Für das Modul 'Theoretische Vertiefung' muss ein Fach aus dem Katalog 'Theoretische Vertiefung' gewählt werden.

### Allgemeine Abkürzungen

CP: Credit-Points nach ECTS, SWS: Semesterwochenstunden, PL: Prüfungsleistung, SL: Studienleistung, [MET]: mit Erfolg teilgenommen, ~: je nach Auswahl, —: nicht festgelegt, fV: formale Voraussetzung ("Ja": Näheres siehe Prüfungsordnung und Modulhandbuch)

### Lehrformen

V: Vorlesung, SU: Seminaristischer Unterricht, Ü: Übung, P: Praktikum, MA: Master-Arbeit, Kol: Kolloquium, S: Seminar, Proj: Projekt

### Prüfungsformen

A: Ausarbeitung, K: Klausur, PF: Praktische Tätigkeit und Fachgespräch, Pr: Präsentation, R: Referat, Th: Thesis, mP: mündliche Prüfung